BURTU GLIEMEZĪTIS

SPĒLES NOTEIKUMI

Spēles sākuma komplekts, kas tiek piešķirts katram spēlētājam:

- 2x Vārdu kartiņas
- 4x Maiņas kartiņas
- 5x 3 EUR
- 5x 2 EUR
- 5x 1 EUR

KASIERIS:

- Pirms katras spēles viens no spēlētājiem uzņemas darbu kasē un visas spēles garumā veic kasiera pienākumus.
- Kasieris- iekasē un izmaksā naudu no kases, kā arī izsniedz maiņas, mājiņu, vārdu kartiņas un pēc nepieciešamības - burtu slēpņus.
- Katru reizi, kad kāds no spēlētājiem atkārtoti sasniedzis starta laukumu, kasieris izsniedz 18 EUR:
  3x 3 EUR, 3x 2 EUR, 3x 1 EUR un 3x maiņas kartiņas.

Pirms uzsākt spēli, kārtīgi samaisi visus uz laukuma izvietojamos elementus.

1. Uz spēles laukuma, tām paredzētajās vietās, izvietojiet visu krāsu burtu kārtis, kā arī dāvanu un jautājumu zīmju kartiņas.

2. Spēli sāk jaunākais spēlētājs, tālāko secību nosaka pulksteņa rādītāja virzienā.

3. Metiet kauliņu un veiciet attiecīgo skaitu gājienu ar jūsu izvēlēto spēles figūru virzienā uz laukuma centru. Ja spēlētājs uzmetis 1 vai 6, viņš met vēlreiz.

4. Veicamās darbības, ja esat sasniedzis šādus lauciņus:

Uzejot uz kāda no krāsainajiem lauciņiem, ņemiet augšējo burtu kārti no attiecīgās krāsas kaudzītes.

Apskatiet un nosauciet, kas tajā attēlots un veiciet darbības: ja **burts atpazīts** un **atrodas jūsu vārdu kartiņā,** varat to aizsegt un burtu kārti novietot atpakaļ attiecīgās krāsas kaudzītes apakšā.

Ja burts **atminēts, bet neatrodas Jūsu vārdu kartiņās,** tad:

1) burta kārts **jāpārdod** nākamajam spēlētājam rindas kārtībā. **Pārdevējs** par veikto darījumu **saņem** uz kartiņas norādīto summu.

2) burta kārts ir **jāmaina** pret jebkuru citu burtu kārti, izmantojot maiņas kartiņu

Ja **burts NAV atminēts,** tad rindas kārtībā citiem spēlētājiem ir iespēja šo burtu iegādāties, bet **NAUDU SAŅEM KASE.** Ja burts **neatrodas jūsu vārdu kartiņās un nav vajadzīgs arī citiem spēlētājiem,** to noliek atpakaļ attiecīgās krāsas burtu kāršu kaudzītes apakšā.

Atminētais burts ļauj aizklāt vienu burtu uz jūsu vārdu kartiņām.

Ja atrodaties uz lauciņa ar dāvanu, paņemiet dāvanu kartiņu un saņemiet tajā norādīto balvu.

Ja atrodaties uz lauciņa ar jautājuma zīmi, paņemiet augšējo kartiņu no jautājuma zīmju kartiņu kaudzītes. Uz kartiņas atradīsiet uzdevumu, kas jāveic. Pēc uzdevuma izpildes kartiņu novietojiet attiecīgās kaudzītes apakšā.

Ja atrodaties uz lauciņa ar **ŠERIFA** nozīmīti – **APSVEICAM** – jūs esat kļuvis par Šerifu. **Saņemiet vienreizēju prēmiju 5 EUR + 1 maiņas kartiņu.** Turpmāk jums ir pienākums pieskatīt, lai visi spēlētāji spēlētu godīgi. Ja pieķersiet kādu spēlētāju mānāmies, saņemiet no šī spēlētāja **5 EUR.** Ja kāds cits spēlētājs uzkāpj uz baltā spēles lauciņa ar Šerifa žetona simbolu, viņš kļūst par ŠERIFU.
Šerifa žetonu var izmantot, lai 1x izvairītos no uzdevuma izpildes. Pirms tam uzdevumu nedrīkst apskatīt un, izmantojot šo iespēju, žetonu noliek atpakaļ kasē.

Ja atrodaties uz **BALTĀ** lauciņa ar tajā attēlotu mājiņu, jums ir iespēja to iegādāties. Ja esat mājiņas īpašnieks, tad katru reizi, kad kāds no spēlētājiem uzkāpj uz lauciņa ar jūsu mājiņas simbolu, saņemiet prēmiju, kas norādīta jums piederošās mājiņas kartiņas aizmugurē.

Ja uzkāpjat uz krāsainā lauciņa ar tajā attēlotu mājiņu, nepieciešamības gadījumā veiciet samaksu tās īpašniekam un pēc tam ņemiet burta kārti no atbilstošās krāsas kaudzītes un veic kādu no darbībām: **Izmanto, pārdod vai maini**.

Ja esat atradis **un aizvēris visus burtus savā vārdu kartiņā,** tad šī kartiņa ir drošībā un noteikumi uz to vairs nav attiecināmi. Varat to **nolikt pie kasiera.**

5. Ja esat **sasniedzis laukuma centru, turpiniet gājienu,** atkal **sākot no starta lauciņa.**
6. Spēlētāji **nedrīkst aizdot/aizņemties naudu** cits no cita.
7. Ja **nepietiek naudas** kādai darbībai, spēlētājs **izlaiž gājienu.**
8. Uzvar tas, kurš visātrāk aizvēris visus burtus uz sev piešķirtajām vārdu kartiņām.

Spēlētāju skaits: 2 - 4 personas
Spēles ilgums: 1 - 2.5h
Spēles uzdevums:

Pirmajam aizvērt visus burtus savās vārdu kartiņās.